

Educare alla complessità in
ambiente interdisciplinare

Think Global and Act for a
sustainable World





Think Global and
Act for a
Sustainable World

<https://www.voltafutureclass.eu/>



Educare in contesto interdisciplinare

L'esperienza del Volta è stata quella di portare una classe composta da diverse competenze in ingresso a operare con robot umanoidi, tecnologia 3D, coding, multimedia e strumenti di monitoraggio ambientale.

La classe è composta di 28 alunni afferenti agli indirizzi di informatica, chimica e biotecnologie, elettrotecnica, meccanica, liceo delle scienze applicate e liceo scientifico sportivo. Far lavorare una classe aperta al conseguimento degli obiettivi didattici che ci siamo proposti è stata la prima vera sfida, ma anche la più bella!



Agenda 2030

Il progetto è nato dalla volontà di sperimentare sul campo una pratica didattica che permettesse di innestare diverse azioni laboratoriali aderenti ad alcuni obiettivi dell'Agenda 2030 in un contesto pluridisciplinare.



I nostri obiettivi trasversali



I.I.S. **ALESSANDRO VOLTA**
PESCARA

- contaminare i saperi
- rendere esplicita l'interazione fra conoscenze e competenze diverse
- far sì che ogni membro del gruppo di lavoro apportasse il proprio contributo e apprendesse dai saperi, abilità e competenze proprie di studenti di indirizzi diversi
- stimolare il team working e la peer education
- educare alla complessità

I nostri obiettivi di progetto



- **COMUNICAZIONE**
- comunicare in modo adeguato ai diversi contesti
- scrivere e creare contenuti per alleviare l'ansia
- scrivere e creare per suscitare interessi ed emozioni positive
- creare contenuti in funzione delle preferenze individuali: scegliere soggetto, modalità di espressione in funzione di interessi ed età
- creare contenuti adeguati al target finale per valorizzare un territorio

I nostri obiettivi di progetto



- PROGETTAZIONE

la progettazione dei contenuti è stata attuata a seguito di approfondimenti in merito a:

- caratteristiche e le potenzialità di robot umanoidi e di sistemi di realtà aumentata
- vincoli tecnici del sistema prescelto
- strumenti professionali per effettuare riprese e fotografie
- strumenti di configurazione: il software Choregraphe, Premiere Pro
- strumenti e vincoli tecnici per il monitoraggio ambientale
- tecniche di analisi dei dati

I nostri obiettivi di progetto



- IMPLEMENTAZIONE

La classe ha implementato contenuti di diversa tipologia:

- racconti e contenuti interattivi per Pepper e sistemi 3D
- adattamento dei contenuti ai requisiti di programma e alle modalità di interazione dell'utente finale
- utilizzo di sistemi di montaggio audio - video professionali
- utilizzo di strumenti di analisi chimica dei dati
- test dei risultati finali

I nostri obiettivi di progetto



- **FORMAZIONE E DISSEMINAZIONE**
- **la diffusione delle buone pratiche avviene grazie a:**
 - creazione di FCLass gemelle all'interno del nostro istituto
 - peer education sia nel nostro contesto regionale che in altre scuole lungo la penisola
 - materiali utili alla disseminazione e alla formazione
 - esperienze laboratoriali in situ presso diverse realtà scolastiche

Grazie per
l'attenzione!

